

CENA (🔪) PRODUKCE

Následující položky lze vyrábět bez odemčení některou z technologií:

FIGURKY

- 4🔪 Figurky armády
- 6🔪 Figurky průzkumníků

JEDNOTKY

- 5🔪 Dělostřelectvo, Pěchota, Jezdecktvo

DIVY (POSTAVIT LZE POUZE DIVY POLOŽENÉ LÍCEM NAHORU NA DESCE OBCHODU)

Cena je uvedena na kartičce divu. Mnoho divů je levnějších, pokud hráč zna technologii uvedenou na kartičce divu.

Následující položky lze vyrábět po odemčení některou technologií:

BUDOVY

- 5🔪 Sýpka, Knihovna
- 7🔪 Kasárna, Přístav, Třh, Chrám, Obchodní středisko, Hradby, Dílna

JEDNOTKY

- 12🔪 Letectvo

VYLEPŠENÉ JEDNOTKY A BUDOVY

Určité technologie vylepší hráčovi jednotky nebo budovy. Vynález této technologie automaticky zdarma vylepší jednotky a budovy, které již hráč vlastní a které lze touto technologií vylepšit. Od této doby však již hráč musí zaplatit vyšší cenu za všechny nové budovy či jednotky, které chce nově postavit a které byly již vylepšeny některou technologií.

VYLEPŠENÉ JEDNOTKY

- 7🔪 Třída 2 Dělostřelectva, Pěchoty, Jezdecktva
- 9🔪 Třída 3 Dělostřelectva, Pěchoty, Jezdecktva
- 11🔪 Třída 4 Dělostřelectva, Pěchoty, Jezdecktva

VYLEPŠENÉ BUDOVY

- 8🔪 Akvadukt nebo Univerzita
- 10🔪 Akademie, Banka, Katedrála, Železný díl

PRŮZKUMNÍCI

Průzkumníci mohou být využiti dvěma způsoby:

- 1) **Budování měst:** Průzkumníka lze obětovat během fáze Start kola a postavit tak město na čtverci, kde právě stojí. Průzkumníkův hráč musí mít nepostavené město a průzkumník musí být nejméně 3 čtverce daleko od jiného města (2 čtverce od chatrče, vesnice či nepřátelské figurky). Průzkumníci nemohou být na vodě, či stát na čtverci přiléhajícím okraji mapy nebo neobjeveného dílu mapy.
- 2) **Sběr:** Každý průzkumník přidává v každém kole symboly ze čtverce, kde právě stojí (včetně 🔪, ⚔️, 🏰 a suroviny) do jednoho z hráčových měst (dle hráčova výběru).

PŘEHLED KOLA

1.START KOLA

Posuň žeton prvního hráče ve směru hodinových ručiček.

Mohou být postavena nová města a hráči mohou změnit formu vlády (nejprve ale musí vstoupit do anarchie, pokud novou vládu neodemklí předchozí kolo).

2.OBCHOD

Každá civilizace spočítá 🏰 ze všech svých měst. Toto množství je poté přidáno na hráčiv číselník obchodu. Hráči mohou mezi sebou obchodovat a měnit suroviny, neutracené symboly kultury, karty kulturních událostí, nezávazné přísliby, a s body obchodu.

3.SPRAVA MĚSTA

V určeném pořadí si každý hráč zvolí pro každé své město jednu z městských akcí.

MOŽNÉ MĚSTSKÉ AKCE

- A. Postav jednotku, figurku, budovu nebo div (Město musí zaplatit příslušný počet 🔪.)
- B. Město se věnuje umění (Přidej si 1 symbol kultury plus 1 navíc za 🏰 v tomto městě.)
- C. Těžba surovin (Přidej si 1 symbol suroviny. Okolí města však tento symbol musí obsahovat.)

Poznámka: Můžeš utratit 3🏰 ze svého obchodního číselníku a jednou za kolo přidat 1🔪 do jednoho ze svých měst. Toto můžeš udělat kolikrát chceš, pokud máš dostatečný počet🏰.

4.POHYB

V určeném pořadí může každá civilizace některými nebo všemi figurkami o tolik čtverců, kolik je jejich cestovní rytehllost (ne diagonálně), či započít dle libosti průzkum nebo bitvy.

Armády mohou přesunutím na chatrče a vesnice je prozkoumat. Pokud armáda objevuje vesnici či chatrč nebo vstupuje do bitvy, její pohyb tím končí.

Průzkumníci nesmějí vstupovat do chatrčí ani vesnic. Pokud průzkumník vstoupí do bitvy (napadne-li jej nepřítel či barbaři), je okamžitě zabít, aniž by bitva začala. Průzkumníci v doprovodu armády jsou zabiti pouze tehdy, jsou-li všechny figurky doprovodné armády zabity.

5.VÝZKUM

Současné může každá z civilizací vyzkoumat 1 novou technologii. Výzkum technologie vyžaduje zaplatit minimální počet🏰pro danou technologii a mít pro danou technologii v technologické pyramídě volné místo.

Výzkum technologií snižá obchodní číselník civilizace na 0, plus 1 za každou minci, kterou má civilizace na svém ekonomickém číselníku. Toto nemůže způsobit nárůst hráčova obchodu.